

MIXW

Come adoperarlo in Contest configurato per la Categoria SWL

Queste righe sono rivolte a chi ha un minimo di dimestichezza con questo software. Ciò non toglie che anche chi non ha mai usato MixW, o l'ha adoperato poche volte, possa trarne profitto partecipando a Contest dove è prevista la Categoria SWL, che d'ora in avanti chiamerò Cat. SWL.

A mia conoscenza, esiste un solo software dedicato esclusivamente per l'attività di cui sopra. Ed è il "SWL_DQR_Log", scritto dal collega SP7DQR e liberamente scaricabile qui: http://www.sp7dqr.pl/en/contests.php#swl_dqr_log.

L'ho usato per diversi mesi e mi ha permesso di partecipare a tutti i Contest per modi digitali dove fosse contemplata la Categoria SWL, purtroppo ormai in via di estinzione, forse per questa ragione "SWL_DQR_Log" non è mai uscito dalla fase di prototipo. Il suo uso è piuttosto faticoso perché tutti i dati vanno inseriti da tastiera. Inoltre, non ha nessun motore per visualizzare le trasmissioni digitali. Quindi bisogna attivarne uno (es: MMTTY, MMVARI, etc...) con il quale visualizzare il traffico e poi riportare, come su detto, i dati letti. Questo anche perché NON prevede il copia-incolla!...

MixW, invece, sono diversi anni che lo adopero normalmente. Sempre in Contest per modi digitali. Stanco del DQR e sulla base di alcuni spunti avuti da un collega, IW1QLA Daniele, validissimo SWL italiano (i1-12387). Ho cercato quindi di capire se è quanto si poteva adattare per questo specifico uso e, dopo un po' di masturzi e prove sul campo, parafrasando Gene Wilder in "Frankenstein Junior" sono arrivato alla conclusione che: SI...PUO'...FAREEEEE!!!!
Vengo quindi al dunque.

Vediamo in Fig.1a come si presenta la sezione Log di MixW (cioè dove vengono salvati i collegamenti). Qui è raffigurato per l'uso nelle categorie correnti. Cioè non come SWL.



QSO	Modo	Freq	Data	UTC	Call	RST_Inv	Exch_Inv	RST_Ric	N° Ric	Note
QSO	RTTY	7042,480	17/08/2014	15:31:40	IK2IKW	599	383	599	085	
QSO	RTTY	7042,510	17/08/2014	15:38:05	IK5FKF	599	384	599	253	
QSO	RTTY	7049,640	17/08/2014	15:45:57	G0RPM	599	385	599	134	
QSO	RTTY	7046,410	17/08/2014	15:51:22	ON6AT	599	386	599	243	
QSO	RTTY	7045,650	17/08/2014	15:53:54	S56A	599	387	599	111	
QSO	RTTY	7045,650	17/08/2014	15:54:31	IW2MXY	599	388	599	456	
1	RTTY	7050,000	25/08/2015	09:31:54		599		599		

Fig.1a

Di conseguenza, il log generato a fine gara riporterà tutti i dati: quelli inviati e quelli ricevuti come si vede in Fig.1b qui sotto:

```

SOAPBOX: Icom IC-735 70W,
SOAPBOX: Windom 80/10 m.
[cut...]

QSO: 7042 RY 2014-08-17 1531 IK2SBB          599 383      IK2IKW          599 085
QSO: 7042 RY 2014-08-17 1538 IK2SBB          599 384      IK5FKF          599 253
QSO: 7049 RY 2014-08-17 1545 IK2SBB          599 385      G0RPM           599 134
QSO: 7046 RY 2014-08-17 1551 IK2SBB          599 386      ON6AT           599 243
QSO: 7045 RY 2014-08-17 1553 IK2SBB          599 387      S56A            599 111
QSO: 7045 RY 2014-08-17 1554 IK2SBB          599 388      IW2MXY          599 456
END-OF-LOG:

```

Fig.1b

A noi, invece, interessa che nel log vengano riportati, oltre il “Modo”, “Freq”, “Data”, “UTC” e “Call”, solo il “RST_Ric” (RST Ricevuto) e il “N° Ric”, che poi sarebbero il rapporto di ascolto (RST) e il numero progressivo passato dalla stazione da noi ascoltata (“Call”) al suo corrispondente in Fig.2a

QSO	Mode	Freq	Date	UTC	Call	RST_Recv	Exch_Recv	Notes
430	RTTY	7041,690	16/08/2015	15:50:19	OP6T	599	004	OR90VL
431	RTTY	7041,690	16/08/2015	15:52:49	HB9ZZ	599	226	OR90VL
432	RTTY	7041,690	16/08/2015	15:54:17	IW2MXY	599	480	PG5V
433	RTTY	7041,690	16/08/2015	15:55:54	ON4KJR	599	001	OR90VL
434	RTTY	7042,210	16/08/2015	15:59:09	YO2IS	599	193	OR90VL
435	RTTY	7050,000	25/08/2015	12:47:37		599		

Fig.2a

Il nominativo della stazione corrispondente lo fisseremo nel campo “Note”. Quindi, a questo punto, dobbiamo “eliminare” i campi superflui (poi vedremo come fare). Ovvero: “RST_Inv” ed “Exch_Inv”.

Ecco il Log che ci restituirà MixW (Fig.2b):

```

SOAPBOX: Icom IC-735
SOAPBOX: Double Windom 80/10 m.
[cut...]

QSO: 7041 RY 2015-08-16 1550 OP6T          599 0004      OR90VL
QSO: 7041 RY 2015-08-16 1552 HB9ZZ          599 0226      OR90VL
QSO: 7041 RY 2015-08-16 1554 IW2MXY          599 0480      PG5V
QSO: 7041 RY 2015-08-16 1555 ON4KJR          599 0001      OR90VL
QSO: 7042 RY 2015-08-16 1559 YO2IS          599 0193      OR90VL
END-OF-LOG:

```

Fig.2b

Come nascondere i campi in MixW.

All'apparenza ciò può sembrare arduo. Ma così non è...

Nel nostro caso, dobbiamo “nascondere” (non si possono cancellare) i campi “RST_Inv” ed “Exch_Inv”. Per fare ciò dobbiamo sovrapporgli gli altri due: “RST_Ric” e “N°_Ric”

Ecco come fare (lo so che per coloro che masticano bene MixW sarò palloso, ma in nome di coloro che ne masticano di meno vi chiedo umilmente di sopportarmi!

Portiamo il puntatore del mouse sulla linea di separazione fra "RST_Inv" e "Exch_Inv"; la freccia del puntatore diviene una..doppia freccetta (Fig.3a). Tenendo premuto il tasto SX de mouse, spostarsi verso sinistra. Vedremo che il campo "Exch_Inv" si sovrappone a "RST_Inv", nascondendo il primo (Fig.3b-c-d).

Call	RST_Inv	Exch_Inv	RST_Ric	N° Ric	Note
	599		599		

Call	RST_Inv	Exch_Inv	RST_Ric	N° Ric	Note
	599		599		

Call	RST_Inv	Exch_Inv	RST_Ric	N° Ric	Note
	599		599		

Call	Exch_Inv	RST_Ric	N° Ric	Note
		599		

Call	Exch_Inv	RST_Ric	N° Ric	Note
		599		

Ripetere la stessa operazione ponendo il cursore del mouse fra "Exch_Inv" e RST_Ric come in Fig.3e; trascinare quest'ultimo a SX fino a coprire il primo. A questo punto il nostro MixW è pronto per gestire i Contest nella Categoria SWL.

QSO	Modo	Freq	Data	UTC	Call	RST_Ric	N° Ric	Note
QSO								
QSO								
QSO								
QSO								
QSO								
1	RTTY	0,000	25/08/2015	14:41:09		599		

Fig.3e

Qui sotto (Fig.3f) come si presenta ora il Log di Mixw.Fig.3f

Mettere QSO a Log

Le “manovre” necessarie per portare i dati del QSO dallo schermo di RX nei vari campi del Log sono anch’essi semplici. Richiedono, questo sì, un po’ di attenzione per i primi tempi. Ma una volta “fatta la mano” (e mi si creda, non ci vuole molto!) si acquisisce una inaspettata velocità operativa. Questo perché si lavora parecchio di mouse! Posso assicurare che il tempo necessario per mettere a Log un QSO come SWL è decisamente minore di quello adoperato nei contest OM. Ma vediamo queste “manovre”.

Si è detto precedentemente che i dati da riportare sequenzialmente nel Log sono:

- il nominativo della stazione che ascoltiamo con sicurezza (campo “Call”);
- il dato che quest’ultima passa al suo corrispondente (campo “Exch_Recv”), che può essere un numero, una sigla, o qualsiasi altro segno stabilito dalle regole del Contest;
- infine, il nominativo del corrispondente (campo “Notes”).

Il rapporto (RST) passato dalla stazione ascoltata viene generato automaticamente.

Nella Fig.5a ho riportato il “capture” di una schermata salvato durante la mia partecipazione all’ “SCC RTTY Contest” di Luglio del corrente anno. Guardando lo schermo di RX notiamo che EA1OS è una stazione che potremmo definire “fissa”, nel senso che opera costantemente su quella frequenza. Un primo suo collegamento lo troviamo a inizio schermo.

Ai suoi CQ risponde IZ3NVE che, purtroppo, data la vicinanza, io non ascolto; il collega spagnolo gli passa il rapporto e il numero progressivo. L’italiano, a sua volta, avrà passato i suoi di dati. Infatti, nel passaggio di chiusura, lo spagnolo conferma di averli ricevuti (CFM), lo ringrazia, (TU) e lo saluta (73).

Bene, portiamo a casa questo QSO n° 132 delle 16:54:13 a Log...

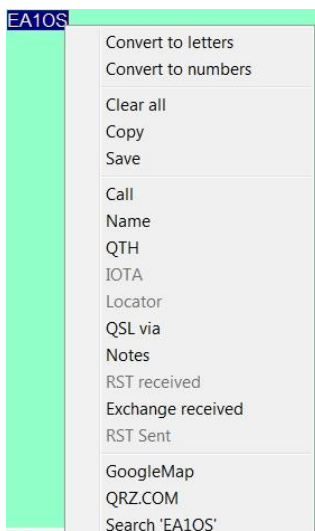
- porto il cursore del mouse su EA1OS, quello in blu, poi vi spiego perché (1)... Appena vedo che inizia a snocciolare i dati ci clicco sopra con il tasto SX. Immediatamente il suo call viene stampato nel campo “Call”. Se mentre faccio questa operazione lui è già arrivato a trasmettere il primo progressivo (159), anche questo viene automaticamente messo a Log nel campo “Exch_Recv”. Poi:

- premo il tasto “Alt”, metto il puntatore del mouse sul call di IZ3NVE, clicco sempre con il tasto SX e... Voilà, il call del corrispondente si piazza fulmineo nel campo “Note!...”

Ora non rimane che salvare definitivamente il qso. Per fare ciò, cliccare sul segno del floppy-disk, la quarta casella ai piedi del Log partendo da SX...

Queste operazioni sono il massimo dell’automatismo che permette MixW così configurato.

Ho cercato di se fosse possibile fare queste operazioni con le macro (magari pigiando in sequenza F1, F2 ed F3) ma, personalmente, non ci ho cavato un ragno dal buco...



Per i puristi, c’è un sistema completamente manuale. Impegna un po’ più il polso ma ha il vantaggio di essere meno soggetto a errori. Ed è il seguente:

- evidenzio con il mouse il nominativo (es. EA1OS). Al rilascio del tasto del mouse si aprirà una finestra a tendina come questa a fianco (Fig.4a); ora non rimane che cliccare sul campo nel quale voglio stampare ciò che ho evidenziato. In questo caso: “Call”.

Si noti che si hanno tutti i campi a disposizione! Quindi la stessa cosa si può fare per gli altri dati: "Exch_Recv" e "Notes".

Fig.4a



Fig.5a

Riepilogo dei comandi dati

“**Call**” : cliccare con il tasto SX del mouse sul nominativo della stazione ascoltata.

“**Exch_Recv**” : in genere il dato viene riconosciuto come tale da MixW e quindi stampato automaticamente. In Alternativa, Alt+mouse sul numero corretto.

“**Notes**” : Alt+ mouse sul nominativo del corrispondente.

Rimango a disposizione per dubbi e chiarimenti.

73 de IK2SBB, Adamo – JN45PM.

adamomancini(at)virgilio.it

(1) E' sempre meglio aspettare il passaggio completo come nel esempio. Anticipare la stampa del Call mentre EA1OS fa ancora CQ può sembrare un accelerare le operazioni, ma può rappresentare una fonte di fastidioso. Cioè: se mentre si è in attesa dei dati la decodifica prende il rumore come un dato numerico lo va a stampare in "Exch_Recv". Anzi, se si fa ben attenzione vediamo che alla fine del CQ, dopo "...DMC TEST", ci sono dei segnali di rumore spurio che la decodifica interpreta come "...IMI6:+ 633". Ecco quel 633 sarebbe stato considerato da MixW come un numero progressivo e stampato nel "Exch_Recv"! Nulla di grave. Si può sostituire con il 159 portandovi il cursore sopra e poi Alt+Tasto DX del mouse (come per "Notes").